**Задание проекта**

**Название проекта:** Checkers (Шашки)

**Автор проекта:** Сергей Дровников, 10 класс, МБОУ «Лицей № 174»

**Игра Checkers** – это приложение, которое позволяет пользователю сыграть в онлайн-шашки. В приложении реализованы все возможности и правила игры в шашки (например, возможность многократных прыжков, если шашка удаляет противника, превращение в дамку, возможности дамки ходить вперед и назад). Игра подходит для игры на двоих. Первому ход предоставляется пользователю, играющему за красные шашки, в нижней части поля. Вторым ходит тот, кто играет бежевыми шашками. Управление шашками осуществляется с помощью перетаскивания шашек на возможную позицию, если перемещение на выбранную позицию не доступно, то вы не сможете перетащить шашку на это место. Если обычная пешка становится дамкой, то она подсвечивается желтым цветом.